



Ciudad nocturna



DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 5



》 **Inseguro**

》 **No asegurado**

》 **Habitado completamente por Las sombras**

""Ciudad nocturna"" es un nivel enigmático de Los Backrooms. Este nivel es el hogar de Las sombras lo que lo hace extremadamente peligroso. Lo que significa que se recomienda evitar entrar a este nivel lo mas que se pueda.

Descripción.

Ciudad nocturna Consiste en una ciudad del siglo XX. Cuenta con un piso de piedra y edificaciones de la época. Las lamparas son negras y emiten una luz de color azul. El cielo es de azul oscuro y siempre será de noche.



La primera fotografía de Ciudad nocturna. Fotógrafo presumiblemente muerto.

Se pueden llegar a lugares como fuentes de agua y lugares que aunque parecen ""espectaculares"" podrían de la nada aparecer **Las sombras**.

A pesar de todo. Se ha comprobado que **Las sombras** tienen un nivel de docilidad mayor a que cuando ellos se encuentran en otros niveles (incluyendo los que son de su propiedad). Se teoriza que **Las sombras** cuentan con un efecto similar a los facelings en el Nivel 11. De todos modos. **¡No se recomienda tener comportamiento hostiles y/o violentos hacia ellos!**. Incluso. Hay sobras que atacan al Wanderer con simplemente saber que están allí. También se han comprobado que aquí hay sombras hembras (Ya que lo que se sabía es que todos ellos eran machos).

Se puede entrar a las edificaciones que allí se encuentran pero no es recomendable hacerlo. Ya que aquí habitan **sombras** y pueden actuar con hostilidad.

El agua que se puede encontrar en ese nivel es similar a la de la realidad y se puede tomar. El M.E.G. afirma que el agua que se encuentra allí tiene efectos relajantes como en el nivel -33.1.

Por otro lado la ciudad cuenta con calles, parques, bosques, lagos, etc. Y se ha comprobado que es posible llegar hasta dichos lugares.

Entre los anteriormente mencionados se a investigado también en **""El bosque nocturno""**.

El bosque nocturno.

""El bosque nocturno"" es un bosque que cuenta con enormes pinos de color negro y

césped azul.

Se puede llegar a este lugar siguiendo una serie de senderos en **Ciudad nocturna.** Se han encontrado ríos y cauces donde se puede descansar cerca del lugar. Si uno recorre lo suficiente profundo en **El bosque nocturno** el Wanderer podrá encontrar un lago llamado **""El lago de los sueños""**.

Sin embargo. En **El bosque nocturno** se pueden encontrar mayor cantidad de sombras aquí. Aunque muchas simplemente observarán fijamente el Wanderer al verlo. Otros cambiarán de forma a alguna entidad existente.

Fotografía de ""El bosque nocturno"". Fotógrafo presumiblemente muerto.

Se ha comprobado que los pinos y el césped no son inflamables. Lo que significa que cuentan con propiedades anómalas.

Además los pinos cuentan con una sabia llamada **""Sabia azul"".** Consiste en una sabia de color azul. es espesa y fluorescente. Que al ser consumida el Wanderer experimentará tranquilidad y adormecimiento.

El lago de los sueños.

""El lago de los sueños"" consiste en un lago extenso y profundo. Se puede llegar a éste lugar recorriendo un río determinado en **El bosque nocturno.** La información al respecto es escasa ya que muy pocos Wanderers han sobrevivido en este lugar a causa de **""Umbra Puella"".**

Entidades.

Aunque las sombras son los habitantes principales de este nivel. También se ha comprovado que Corrupted de vez en cuando se la pasa en este nivel. Sin embargo aquí vive una entidad única. Presumiblemente una ""sombra"" posiblemente superior a las sombras comunes.

La única fotografía de ""El lago de los sueños"". Se desconoce quién y cómo se tomó la foto.

Umbra Puella.

""Umbra Puella"" (del Latín ""Chica sombra"") en una sombra hembra. Su estatura es de 2m de altura. A diferencia de las otras sombras Umbra Puella tiene ojos celestes. Cuenta con un vestido blanco. Ella vive mayormente en **""El lago de los sueños"".** Se ha comprobado que tiene la capacidad de transmitir efectos mentales hacia lo Wanderers. **""Umbra Puella""** transmite dichos efectos mentales cantando una melodía que se escucha a 50m de distancia de ella. Los efectos mentales consisten en sentir una gran sensación de atracción hacia ella. Y no se pueden revertir con Super agua de almendras o algo por lo similar. Lo cual se le recomienda a los Wanderers no ir hacia **""El lago de los sueños""**. Cuando el

Wanderer está en al menos 4m de distancia hacia ella. Ella enviará al Wanderer hacia algún nivel de clase 5, 5a, 5b o 5 mental/cognitivo.

Recomendación.

- No te dirijas a **El lago de los sueños.**

- Ve hacia la dirección contraria si escucha una melodía con vos femenina.

Colonias, bases y puestos de avanzada.

Debido a las condiciones del nivel a causa de las gran cantidad de sombras que hay en este nivel. Es imposible establecer alguna base o puesto de avanzada.

Entradas y Salidas.

Entradas.

- Una sombra con forma de ventana te puede traer hasta aquí.
- Entrar en una puerta completamente negra con apariencia del siglo XX en The Dark Hub te enviará hasta aquí.
- Pensar en un lago en el nivel -33 te enviará hasta aquí (caerás directamente cerca al **""Lago de los sueños""** (Casi nadie ha sobrevivido usando esta entrada)).
- Encontrar un cuadro de **Ciudad nocturna** en el nivel 5 te enviará hasta aquí.

Salidas.

- Existe un 45,8% de probabilidad de que si uno se sumerge en el **Lago de los sueños** uno puede llegar a el nivel 7.4 pero no está confirmado.
- Entra en un restaurante te puede llevar al nivel nivel 251.
- No-clipear una lámpara de la ciudad te llevará al nivel -810.3.

Mostrar Créditos y Autor
Ocultar Créditos y Autor

Redactado por:**DragonXD62**

Quien dio greenlight: **Lucario sasn 18**

Imagenes

Todas la imágenes: Craiyon IA.

CATEGORÍAS 

